

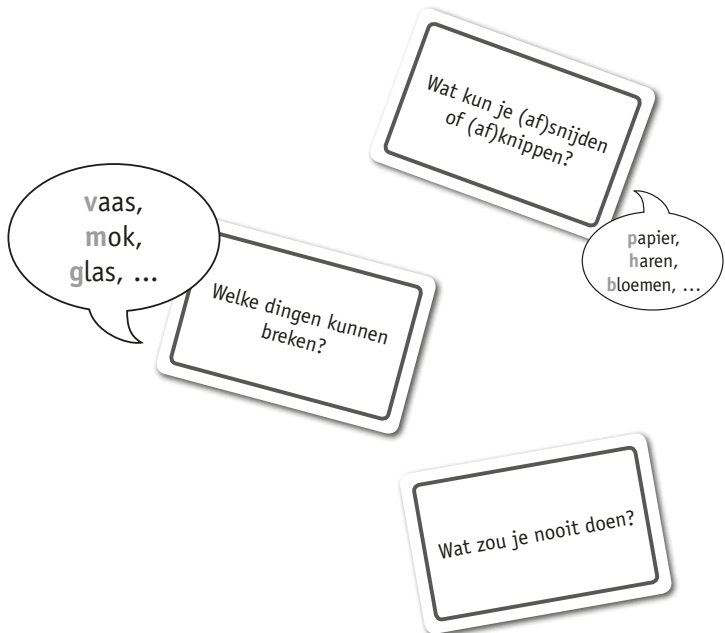
ZEG HET MAAR!

EEN WOORDEN-ZOEKSPEL

Van dr. Ulrike Dörr en Susanne Okreu
Aangepast door drs. Betty Sluyzer

Een spel waarbij woorden gezocht moeten worden.
Voor 2 tot 4 spelers of teams, van 7 tot 99 jaar.

Spelhandleiding



PROLOG

Spelmateriaal

- handleiding
- zandloper met een doorlooptijd van 1 minuut
- 100 speel fiches
- 275 kaarten met categorieën en vragen
- 4 speelborden met de letters van het alfabet zonder de 'q', de 'x' en de 'y' en met de 'sch':

Doel van het spel

Er moeten zo snel mogelijk veel woorden gevonden worden bij de vragen en categorieën. Met de fiches worden de beginletters van de gevonden woorden op het speelbord afgedekt. De winnaar is degene die alle letters op zijn speelbord het eerst heeft afgedekt. Het steeds kleinere aantal open plaatsen op het speelbord voert de spanning op en vergroot de moeilijkheidsgraad.

Spelvoorbereiding

- Iedere speler krijgt een speelbord en 24 fiches.
- De kaarten worden omgekeerd in het midden gelegd.

Spelverloop

De speler die aan de beurt is, draait een kaart om en leest voor wat er op de kaart staat. De zandloper wordt omgekeerd. Het duurt één minuut voordat al het zand naar beneden is gelopen. De speler probeert in die tijd zoveel mogelijk woorden te vinden die passen bij de voorgelezen categorie of vraag. De speler (of als je met een team speelt, een andere speler uit zijn team) dekt de beginletters van de gevonden woorden met een fiche af op het eigen speelbord. Woorden met dezelfde beginletter kunnen maar één keer in het spel afgedekt worden. Als een speler bijvoorbeeld bij de categorie steden 'Amsterdam', 'Rotterdam' en 'Maastricht' noemt en de 'a', de 'r' en de 'm' met een fiche afdekt op zijn speelbord, kan hij niet meer 'Antwerpen' noemen omdat de 'a' al is afgedekt. De spelers, die niet aan de beurt

zijn, letten op de zandloper en zeggen 'stop' als de tijd om is. Er mogen dan geen fiches meer op het speelbord gelegd worden. Alle fiches blijven liggen tot het bij volgende beurten geheel afgedekt is. De volgende speler is nu aan de beurt. Er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee. Het verloop van het spel wordt door de medespelers bewaakt. Over de juistheid van de gevonden woorden kan pas gediscussieerd worden nadat de zandloper is gestopt, dus als de minuut voorbij is. Bij twijfel over de juistheid van een gevonden woord beslist de meerderheid of een fiche mag blijven liggen. Het spel gaat door tot een speler (of een team) alle beginletters op het speelbord heeft afgedekt.

Spelen in teamverband

Er kunnen 4 teams van 1 tot 3 spelers worden gevormd. Als je als team speelt, moeten de spelers om de beurt een woord noemen. Ze mogen niet door elkaar praten.

Varianten

- Je kunt het spel ook samen spelen. Je speelt niet tegen elkaar, maar met elkaar. Elk van beide spelers heeft een eigen speelbord voor zich. Om de beurt zeggen de spelers een woord. Daarna dekken ze de letters op hun eigen speelbord af.
- Uiteraard kun je de zandloper meerdere keren omdraaien om de bedenktijd te verlengen. Je kunt ook zonder zandloper spelen.
- Je kunt doorspelen tot alle letters van één horizontaal of verticaal rijtje zijn afgedekt.



PROLOG

ProLog Therapie- und Lernmittel GmbH

Olpener Str. 59 51103 Köln Germany

Telefoon +31 221 221 66 09 10

Fax +49 221 66 09 111

info@prolog-shop.de www.prolog-shop.de

Vertrieb Benelux: K2-Publisher B.V.

Prins Hendrikstraat 37

2411 CS Bodegraven Nederland

Telefoon +31 85 750 75 75

info@k2-publisher.nl www.k2-publisher.nl